

Hyper

... ist eine Sprache, die die **Struktur** von Web-Seiten mittels **Befehlscode** definiert

Text

... gestattet das Einbinden **multimedialer** Elemente wie ...
Grafik, Video, Animation, Töne

Markup

... gestattet das Einfügen von **Verweisen** zur Navigation

Language

... Code kann mit jedem **Editor** erstellt werden

... Code wird vom **Browser** als www-Seite angezeigt

HTML-Befehle werden **Tags** genannt. (*tähgs* gesprochen)

Die **Tags** bestehen überwiegend aus 2 Teilen:

- einleitender Tag `< ... >` und
- abschließender Tag `</ ... >`

Code im Editor

`<i> kursiver Text </i>`



Anzeige im Browser

kursiver Text

Ein **HTML-Dokument** besteht zunächst aus einem **Gerüst**, damit der Browser das Dokument und seine Teile erkennen kann.

<html> *Anfang/Ende des gesamten Dokuments*

<head> *Dateikopf mit Infos zum Dokument*

<title> **</title>** *Dokumententitel im Browserfenster*

</head>

<body>

Dateirumpf mit den eigentlichen Inhalten

</body>

</html>

Einige **Tags** zur Auszeichnung von Text

**** fett ****

<i> kursiv **</i>**

<p> Das ist ein Absatz mit
einer leeren Zeile davor und
danach! **</p>**

**
** Erzwingt den Zeilenumbruch an dieser Stelle.
Das Wort **Erzwingt** steht dann am linken Rand!

<h1> Hauptüberschrift **</h1>**

<h2> Überschrift 2. Ordnung **</h2>**

<h3> Überschrift 3. Ordnung **</h3>**

Erstelle „uebung1.html“ mit dem Editor von Windows

Gestalten von Webseiten mit HTML

Was ist HTML

Die Hypertext Markup Language beschreibt Webseiten als **Hypertext**. Sie ist eine **Dokumentenbeschreibungssprache**, die das Aussehen von Dokumenten für das www definiert.



Mittels Befehlscode (*tags*) werden Formatierungen festgelegt. Multimediale Elemente wie Grafik, Video, Animation, Töne können eingebunden werden. Eingefügte Verweise (*links*) führen zu anderen Textstellen oder Seiten und dienen der Navigation.

HTML-Code kann mit einem einfachen **Editor** erstellt werden und wird von einem **Browser** angezeigt. Dazu muss man die Datei mit der Endung **htm** oder **html** abspeichern.

Farben und Farbcodes

Farbwerte werden in HTML hexadezimal angegeben. Der Wert setzt sich aus den drei Farben **Rot** **Grün** **Blau** (rgb) zusammen. Angegeben wird der Rot-, Grün und Blauwert einer Farbe.

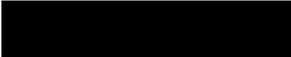
Für jede der drei Farben gilt:

Der kleinste Wert 0_{10} entspricht 00_{16} , der größte Wert 255_{10} entspricht FF_{16} .

Rot	FF 00 00
Grün	00 FF 00
Blau	00 00 FF
Weiß	FF FF FF
Schwarz	00 00 00
Grau (hell)	F0 F0 F0
Grau (dunkel)	50 50 50
Gelb (rg-)	FF FF 00

Farben und Farbnamen

Die 16 Grundfarben, die jeder Browser (und jeder PC mit VGA-Grafikkarte) kann:

black		maroon	
green		olive	
navy		purple	
teal		gray	
silver		red	
lime		yellow	
blue		fuchsia	
aqua		white	

Farben und Schriftgröße in HTML

Festlegungen für das gesamte Dokument werden *im body-tag* eingetragen:

Textfarbe Hintergrundfarbe

<body ... > hier stehen alle Inhalte eurer Webseite **</body>**

Beispiel: **<body bgcolor="grey" text="yellow" >**

Schriftfarbe und -größe für einzelne Textbereiche werden im **font-tag** gesetzt:

**** hier steht der Text ****

Beispiel: **** der Text ****

Erstelle „uebung2.html“ mit dem Editor von Windows

Wende die neuen tags für Farbe und Zeichengröße auf uebung1.html an und speichere die Datei als uebung2.html ab.

Gestalten von Webseiten mit HTML

Was ist HTML

Die **H**yper **T**ext **M**arkup **L**anguage beschreibt Webseiten als **Hypertext**. Sie ist eine **Dokumentenbeschreibungssprache**, die das Aussehen von Dokumenten für das www definiert.

Mittels Befehlscode (*tags*) werden Formatierungen festgelegt. Multimediale Elemente wie Grafik, Video, Animation, Töne können eingebunden werden.

Eingefügte Verweise (*links*) führen zu anderen Textstellen oder Seiten und dienen der Navigation.

HTML-Code kann mit einem einfachen **Editor** erstellt werden und wird von einem **Browser** angezeigt. Dazu muss man die Datei mit der Endung **htm** oder **html** abspeichern.

Grafiken in HTML-Seiten einfügen

Die gängigen Formate im Web sind GIF, JPEG und PNG.

Das GIF-Format

265 Farben
Animation möglich
Transparenz einer Farbe



Das JPEG-Format

geringere Dateigröße
16,7 Millionen Farben
keine Transparenzen



Das PNG-Format

Geringe Dateigröße
16,7 Millionen Farben
keine Animationen



Grafiken in HTML-Seiten einfügen

Das Tag zur Einbindung einer Grafik lautet: ****

Img steht für Image und **src** für source, also Bildquelle.

Die Datei bild.gif muss hier im selben Ordner liegen wie die HTML-Seite

Mögliche Attribute für Position und Abmessung

Mit den Befehlen **hspace** und **vspace** werden horizontale und vertikale Abstände um die Grafik definiert.

Erstelle „uebung3.html“ mit dem Editor von Windows

uebung3.html

Das ist meine Schule!

Meine Schule ist das *Geschwister Scholl Gymnasium* in **Fürstenwalde**.
Unser Gymnasium liegt im Landkreis Oder-Spree des Bundeslandes Brandenburg.

Mit etwa 33.000 Einwohnern ist **Fürstenwalde** nach Potsdam die zweitgrößte Stadt im näheren Raum um Berlin.



Unsere Bildungseinrichtung umfasst zwei Schulhäuser.
Haus 1, das Hauptgebäude, liegt in der Frankfurter Straße
und
Haus 2 in der Holzstraße.

Zwischen diesen Standorten müssen wir Schüler öfters wechseln. Das tut uns gut, so haben wir immer frische Luft.



LINKs zur Navigation zwischen Web-Seiten

Für Links (Verweise) in HTML gibt es das **A-Objekt**(a = anchor = Anker).

Damit der Verweis ein Ziel bekommt, ist das Attribut **HREF** erforderlich (href = hyper reference = Hyper(text)-Referenz).

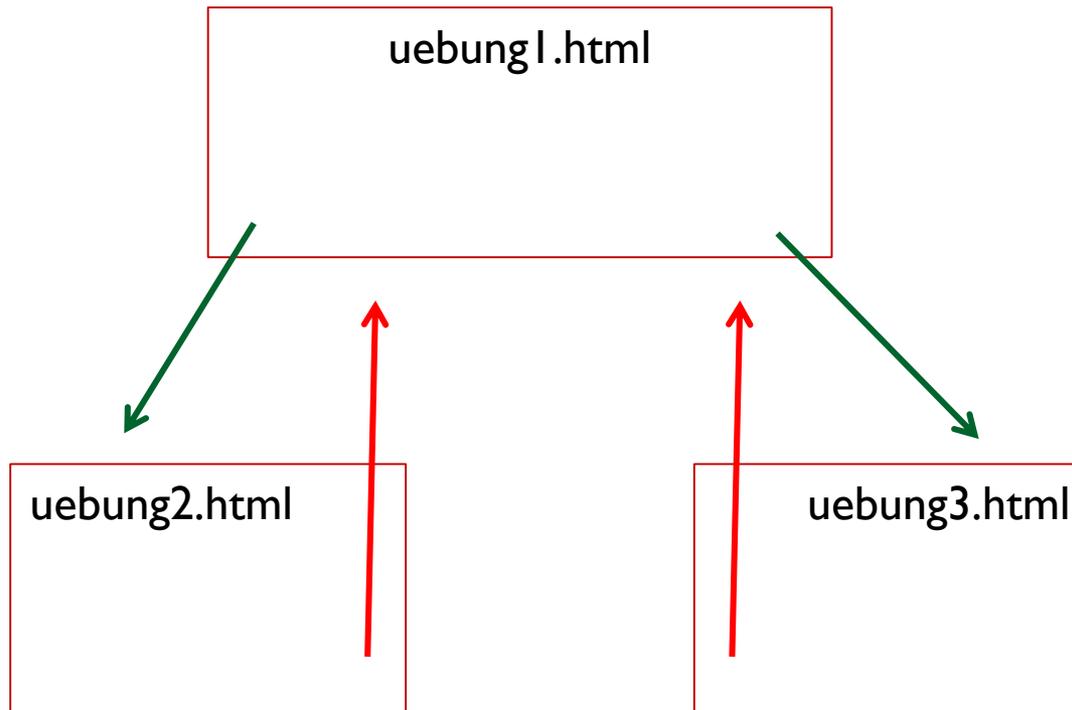
Als Wert weisen wir dem HREF-Attribut das gewünschte **Verweisziel** zu.

Als Inhalt des A-Objekts, also zwischen **<A>** und ****, notieren wir den **Verweis-Text**, den der Anwender anklicken muss.

```
<A HREF="uebung1.html"> hier gehts zur Übung1 </A>
```

```
<A HREF="uebung1.html"> <IMG SRC="back.gif"> </A>
```

Verlinke „uebung1.html“, „uebung2.html“, „uebung3.html“



ENDE